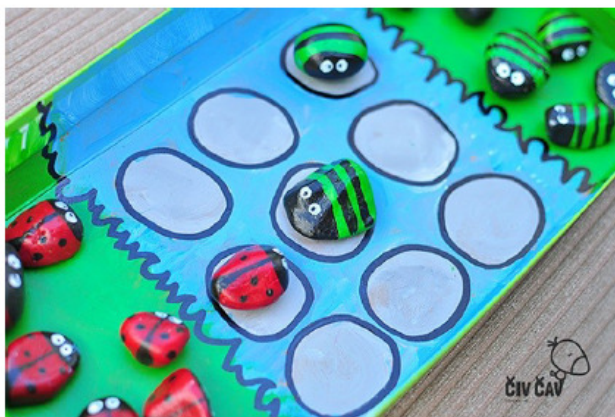


PODALJŠANO BIVANJE Birčna vas (1., 2. in 3. razred)

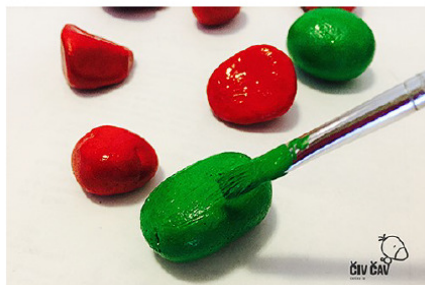
Sreda, 22. 4. 2020

3 V VRSTO S PIKAPOLONICAMI IN HROŠČI



Navodilo za izdelavo igre:

Na sprehodu v naravi nabereš 10 kamenčkov in jih doma pobarvaš: 5 z **rdečo** barvo, 5 z **zeleno** barvo.



Za barvanje lahko uporabiš akrilne barve, ki so najbolj obstojne, lahko tudi tempera ali vodene barve, ali pa barvaš kar s flomastri. Kar imaš na voljo.

S črno barvo narišeš še črte in pike. Lahko jim narišeš tudi oči.



Za podlogo uporabiš kar pokrov škatle od čevljev.

V notranjosti narišeš levi in desni travnati breg, kjer pikapolonice in hrošči čakajo na vstop v igro.

Na sredini narišeš 9 krogov, ki predstavljajo kamenčke in jih pobarvaš s sivo barvo.

Prostor med obema bregovoma in kamenčki pobarvaš z modro, ki predstavlja vodo.



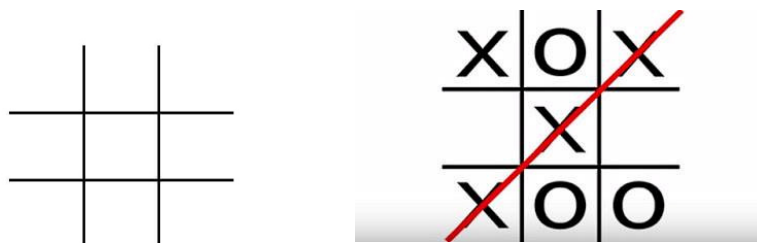
Navodilo za igro:

- ✚ Cilj igre je, da prvi postaviš v vrsto 3 svoje figurice (velja vodoravno, navpično ali diagonalno).
- ✚ Igralca figurice na igralno ploščo postavljata izmenično.
- ✚ Prvi, ki jih postavi 3 v vrsto, je zmagovalec.

Uživajte v igri in naj boljši žužek zmaga! 😊





Poenostavljena verzija:

Namesto zgornje igre, lahko igraš klasično igro 3 v vrsto. Nariši črte, kot je prikazano na spodnji sliki in na polja vrisuj križce in krožce.



Lahko pa v mrežo namesto risanja križcev in krožcev postavljaš figurice. Vsak izmed igralcev potrebuje 5 enakih figuric. 3 enake figurice postavljene v vrsto, pomenijo zmago.

IME, PRIIMEK

IME OSEBE	IME REKE, POTOKA	IME HRIBA, GORE	IME KRAJA
			

Možgančke lahko razmigaš na različne načine. Eden izmed njih je tudi igra »Ime, priimek...«. To je igra za vsaj dva igralca, še bolje pa je, če k igri povabiš celo družino. Nič ne bo narobe, če igrate v parih.

Na list si naredite razpredelnico, v katero boste zapisovali iskane besede (ime, priimek, država-mesto-vas, reka, predmet, poklic, žival, rastlina...).

IME	ŽIVAL	PREDMET	POKLIC	DRŽAVA

Nato na tvoj znak (»**en, dva, tri, roka se razprši**«) vsak igralec pokaže poljubno število prstov na roki. Vse te prste preštejte in na ta način določite črko, na katero boste iskali besede. Če ste skupaj pokazali npr. 14 prstov, to pomeni, da iščete besede na črko m (ker je m 14. črka po vrsti v abecedi). Težko? Sploh ne!

Sami določite, katere besede boste iskali. Igro si lahko otežite tako, da je vsaka črka v besedi vredna eno točko. Zmagovalec je na koncu tisti, ki zbere največ točk.